

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении олимпиады по соревновательной алгоритмике и основам программирования «RoboKids» среди детей дошкольного возраста**

### **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения и подведения итогов олимпиады по соревновательной алгоритмике и основам программирования «RoboKids» среди детей дошкольного возраста (далее – Олимпиада).

### **2. Цели и задачи Олимпиады**

2.1. Олимпиада проводится с целью популяризации программирования и цифровых технологий у детей старшего дошкольного возраста, родителей и педагогов.

2.2. Задачи Олимпиады:

- привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к программированию;
- повышение уровня алгоритмического мышления старших дошкольников, развитие пространственного воображения, логического мышления, творческих способностей и умения работать в команде;
- выявление и поддержка талантливых детей;
- повышение профессионального мастерства педагогических работников.

### **3. Организаторы Олимпиады**

Организаторами Олимпиады являются администрации дошкольных образовательных учреждений города Усть-Илимска, участники сетевой инновационной площадкой ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН по теме «Апробация и внедрение основ алгоритмизации и программирования для дошкольников и младших школьников в цифровой образовательной среде ПиктоМир».

### **4. Участники Олимпиады**

4.1. В Олимпиаде принимают участие воспитанники старших групп МБДОУ д/с № 15 «Ручеёк», МБДОУ д/с № 17 «Сказка», МБДОУ № 22 «Искорка».

4.2. Состав команды: 4 человека.

4.3. За каждой командой детей закрепляется один воспитатель, который осуществляет подготовку и сопровождение команды.

4.4. От одной образовательной организации может быть представлено не более 1 команды.

4.5. В день соревнований каждая команда привозит с собой коврики из набора «ПиктоМир» и робота Ползуна.

### **5. Жюри Олимпиады**

5.1. Жюри назначаются оргкомитетом Олимпиады.

5.2. Представители участников не входят в состав жюри.

5.3. Жюри оценивает результаты выполненных заданий.

Система оценивания выступления участников Олимпиады указана в Приложении № 1.

### **6. Проведение Олимпиады**

6.1. Олимпиада проводится на базе МБДОУ д/с № 15 «Ручеек» 28.03.2023 г.

6.2. Для участия в Олимпиаде необходимо подать заявку организаторам до 28.02.2023г. на электронную почту [mdou15@rambler.ru](mailto:mdou15@rambler.ru) (Приложение 2)

6.3. Во время проведения Олимпиады участники должны иметь отличительные элементы одежды команды (футболки, кепки и т.д.).

6.4. Командам предлагается выполнить 6 заданий (Приложение 3).

6.5. Команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам Олимпиады, становится победителем и награждается дипломом победителя (1 место), остальные участники награждаются грамотами участников.

6.6. Командам, набравшим равное наибольшее количество баллов по итогам Олимпиады, предлагается выполнить дополнительное задание.

6.7. Принимая участие в Олимпиаде, гости и участники (или ответственные лица), соглашаются с проведением фото- и видеосъемки без их непосредственного разрешения.

6.8. Участники (или ответственные лица), соглашаются с тем, что результаты соревнований могут быть использованы в целях популяризации Олимпиады без их непосредственного разрешения.

**Протокол олимпиады по соревновательной алгоритмике и основам программирования «RoboKids»  
среди детей дошкольного возраста**

Дата \_\_\_\_\_

№ п/п	Название команды, номер и название ДОО	1 задание «Мозговой штурм»					2 задание «Лабиринт»	3 задание «Составление игрового поля»	4 задание «Робот Двуног»		5 задание «Программа для робота»		6 задание Конкурс капитанов	Результат
		Каждый правильный ответ-1 б.					Прохождение лабиринта – 3 б.	Игровое поле составлено в соответствии со схемой – 5 б.	Программа составлена верно – 3 б.	Маршрут командой пройден верно – 3 б.	Программа составлена верно (звучат «фанфары») – 3 б.	Работа в команде – 3 б.	Задание выполнено – 3 б.	
		1	2	3	4	5								
1.														
2.														
3.														

- \* Максимальное время выполнения 2 задания- 7 минут
- \* Максимальное время выполнения 3 задания- 5 минут
- \* Максимальное время выполнения 4 задания- 10 минут
- \* Максимальное время выполнения 5 задания- 5 минут
- \* Максимальное время выполнения 6 задания- 5 минут

Судья \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

**Заявка  
на участие в олимпиаде «RoboKids» по соревновательной алгоритмике  
и основам программирования среди детей дошкольного возраста**

Наименование учреждения	Название команды	Состав участников (Ф.И. детей)	Возраст участников	Ответственный воспитатель (ФИО полностью)

**Задания:****Домашнее задание «Представление команд».**

Каждая команда представляет капитана, название команды, девиз. На задание отводится 1-2 минуты.

**1. Разминка «Мозговой штурм».**

*(По 3-5 вопросов каждой команде)*

Он может действовать только по командам (Робот)

Какое слово произносит Ползун после выполнения команды? (Готово)

Назовите робота, который любит двигать грузы (Двигун)

Кто создает программы? (Программист)

Из чего составляют программу для робота? (Пиктограмм)

Этот робот передвигается так же, как и мы (Двуног)

Этот робот любит ползать (Ползун)

Тот, кто управляет Исполнителем (Командир)

С помощью чего мы управляем Ползуном? (Пульт)

Этот робот любит тянуть груз (Тягун)

Как называется конечная точка маршрута? (Финиш)

Он ремонтирует клетки космодрома (Вертуна)

Как в программе называется путь робота от старта до финиша? (Маршрут)

Каким словом обозначают начальное положение робота? (Старт)

Это тот, кто исполняет команды (Исполнитель)

**2. Задание «Лабиринт».**

Каждой команде дается лабиринт, а также схема, как можно пройти этот лабиринт. На задание отводится 7 минут. (По истечении времени листочки с лабиринтами передаются жюри).

**3. Задание «Составление игрового поля».**

Каждой команде нужно составить игровое поле в соответствии со схемой.

Время выполнения задания 5 минут.

**4. Задание «Робот Двуног».**

Команде нужно составить из пиктограмм «программу» для робота Двунога. Выбрать Командира, Исполнителя и пройти маршрут.

Время выполнения задания 10 минут.

**5. Задания «Программа для робота».**

Командам надо составить на планшете программу для робота Вертуна. Все члены команды выполняют задание, передавая планшет друг другу.

Время выполнения задания 5 минут.

**6. Конкурс капитанов.**

Задание капитанам – «Подбери программу для робота» (занятие 1.34)

Время выполнения задания 5 минут.

**Дополнительное задание (при необходимости)**

Составить игровое поле для робота Ползуна.

*Оценивается правильность выполнения задания и время выполнения (чья команда быстрее соберет).*